

# INTRODUCCIÓN AL CLOUD COMPUTING

JOSÉ DOMINGO MUÑOZ



IES GONZALO NAZARENO

DICIEMBRE 2025



# INFRAESTRUCTURA: EVOLUCIÓN

# ¿A QUÉ LLAMAMOS INFRAESTRUCTURA?

**Equipos para procesamiento, conexión y almacenamiento de datos.**



# INFRAESTRUCTURA TRADICIONAL

- Adquisición de equipos
- Montaje físico
- Instalación y configuración “manual”
- Conexión a través de redes físicas
- Gestión del almacenamiento NAS o SAN
- Estática: Mismas configuraciones durante años
- Usuarios sin acceso directo



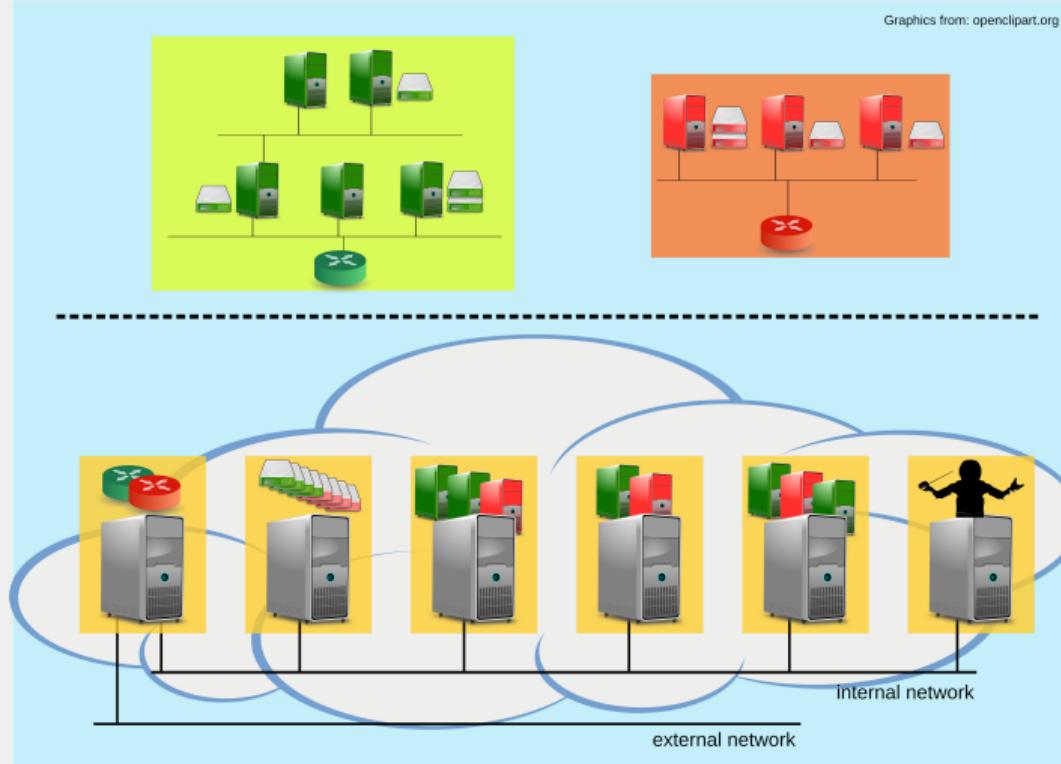
# VIRTUALIZACIÓN DE MÁQUINAS

- Dentro de un solo equipo físico se ejecutan varias MVs
- El sw para la gestión de MVs se denomina hipervisor
- Se conectan las MVs entre sí en redes virtuales
- Sin cambios relevantes en almacenamiento
- Gestión similar a la infraestructura tradicional
- Ejemplos: KVM, Xen, Proxmox, VMWare,...



- Virtualización de máquinas
- Virtualización de la red
- Virtualización del almacenamiento
- Agrupamiento de los recursos
- Dinámica
- Configuración automática
- El usuario sí puede gestionar su infraestructura





**Figura 1:** Esquema IaaS

# CLOUD COMPUTING

# CARACTERÍSTICAS

- El servicio disponible de forma automática y a demanda.
- Los servicios ofrecidos se comparten con otros usuarios. Pero asegurando el aislamiento y la seguridad.
- Los servicios ofrecidos se ejecutan en un cluster de ordenadores (“**nube**”).
- Los servicios son elásticos, Puedo crear o destruir recursos cuando sea necesario.
- Los servicios se pagan por uso.
- A los servicios ofrecidos con características de **cloud** se le suelen denominar ... **as a Service** (...aas).



## ... AS A SERVICE (...AAS)

- Modelo de negocio no basado en la venta de licencias o hardware
- Oferta de servicios con características de cloud
- Habitualmente se definen tres capas o niveles: SaaS, PaaS e IaaS



# SOFTWARE AS A SERVICE (SAAS)

- Aplicación como servicio en la nube
- El usuario utiliza una aplicación a través de la web en lugar de tenerla instalada en el propio equipo. Aviso: No todas las aplicaciones web son SaaS, deben cumplir con las características.
- Utilizado por cualquier usuario
- Ya lo usamos, pero se prevé que se use cada vez más
- Ejemplos: Servicios de Google, Office365



# PLATFORM AS A SERVICE (PaaS)

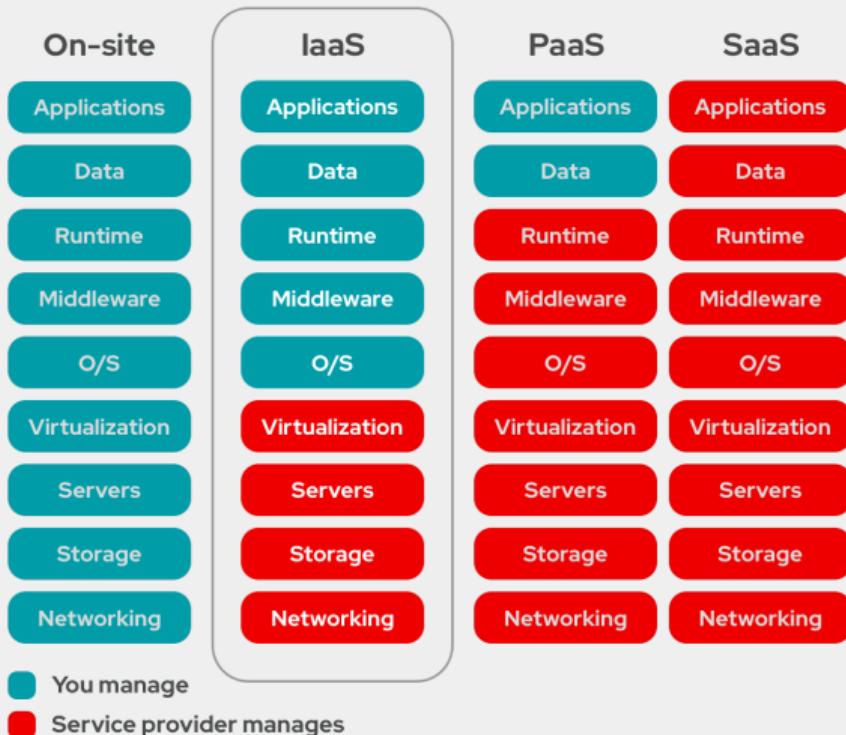
- Plataforma de desarrollo web en la nube
- Utilizado por desarrolladores de software
- Se proporciona toda la plataforma de desarrollo y despliegue de una aplicación al desarrollador
- Ejemplos: Heroku, Openshift, CloudFoundry,...



# INFRASTRUCTURE AS A SERVICE (IAAS)

- Infraestructura como servicio en la nube
- Utilizado principalmente por administradores de sistemas
- Se proporciona principalmente capacidad de cómputo, redes y diversos modos de almacenamiento
- Ejemplos: Amazon Web Services, Google Compute Engine, Microsoft Azure, OpenStack,...





**Figura 2:** Comparativa On-site, IaaS, PaaS, SaaS

# TIPOS DE DESPLIEGUES

- **Público:** Una empresa ofrece servicios a terceros, encargándose de toda la gestión del Cloud.
- **Privado:** Una organización configura sus propios recursos de forma mucho más flexible en una nube. En inglés también se denomina “On premise cloud”
- **Híbrido:** Se utilizan recursos de la nube privada o de una o varias nubes públicas en función de las características de cada caso o las necesidades puntuales que haya. Normalmente utilizan una API común que permita una buena integración.

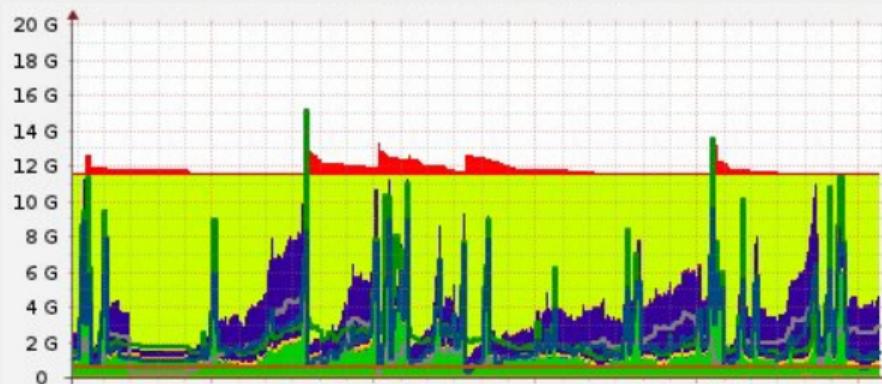


- Los clouds públicos están bien, pero tienen algunos aspectos negativos:
  - ▶ Privacidad
  - ▶ Seguridad
  - ▶ Vendor lock-in
  - ▶ Control sobre los datos
  - ▶ Personalización
  - ▶ ¿Rendimiento?
  - ▶ ¿Costes?
- Un cloud privado o híbrido es una opción a tener en cuenta si estos aspectos importan.



- **Público:** Amazon Web Services, Google Compute Engine, Microsoft Azure,...
- **Privado:** VMware y plataformas de Software Libre, principalmente OpenStack

**IaaS es muy adecuada para servicios con demanda variable como el web.**



**Figura 3:** Monitorización de memoria



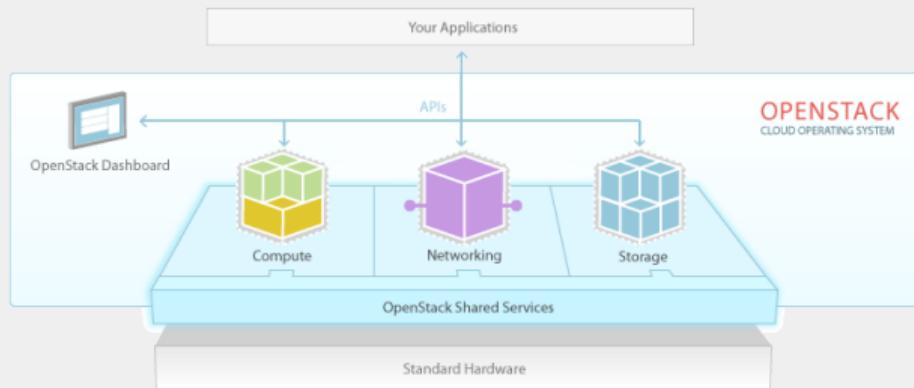
## Servicio web de vídeo bajo demanda

- Problema: Requisitos de hardware muy variables con grandes picos y valles.
- Alto coste en infraestructura tradicional.
- Solución: Clúster con un número de nodos variable en el tiempo y que se ajuste a la demanda:
  - ▶ Se incluyen balanceadores para repartir la carga
  - ▶ Se crean de forma automática nuevos servidores cuando se precisa
  - ▶ Cuando baja la demanda, se eliminan los servidores que sobren.



# OPENSTACK

## Software libre para crear nubes públicas y privadas



**Figura 4:** Diagrama OpenStack

# ¿POR QUÉ OPENSTACK?

- Queremos instalar nuestro propio software para proporcionar IaaS
- Tenemos necesidad de infraestructura variable
- Software libre
- Proyecto estable, con muchos apoyos y muy buenas perspectivas de futuro
- Tiene muchas funcionalidades: [Openstack Components](#)
- Podemos utilizar hardware convencional
- Cada vez es más fácil de instalar



- El proyecto OpenStack nace sobre 2010 de dos iniciativas diferentes:
  - ▶ La empresa **RockSpace** trabaja sobre un software de almacenamiento. Almacenamiento de Objetos.
  - ▶ La **NASA** trabaja por un software para IaaS.
- En Septiembre de 2012 se cede el control del proyecto a la **OpenStack Foundation**, actualmente **OpenInfra Foundation** que acoge todos los desarrolladores, empresas,... que trabajan en OpenStack.
- **Miembros de la OpenInfra Foundation.**



- Licencia Apache 2.0, no existe versión “enterprise”
- Proceso de diseño abierto
- Repositorios públicos de código fuente
- Todos los procesos de desarrollo deben estar documentados y ser transparentes
- Orientado para adoptar estándares abiertos
- Diseño modular flexible mediante APIs web



# VERSIONES DE OPENSTACK

- El nombre de la versión en un principio (hasta la versión W) eran nombres de ciudades donde se celebraba el meeting anual de OpenStack.
- A partir de la versión Wallaby, el nombre de la versión ha sido propuesto por la comunidad.
- A partir de 2023, el nombre de la versión tendrá el año, el número de versión por año, y una palabra que vuelva a empezar por A.
- Dos versiones por año.
- [Más...](#)



# COMPONENTES DE OPENSTACK

- **Nova**: Gestión de las máquinas virtuales (Computación).
- **Keystone**: Componente de autentificación.
- **Glance**: Gestión de imágenes.
- **Neutron**: Gestión de redes.
- **Cinder**: Gestión de almacenamiento (dispositivos de bloque).
- **Horizon**: Aplicación web Dashboard.
- **Heat**: Orquestación de escenarios
- [Openstack Components](#)

